

Test

[4 T] Kakšno vrednost bo imela spremenljivka `stevilo` (tipa `int`) potem, ko se izvedejo stavki:

a) `stevilo = 7 / 3 - 4 % 5`

`stevilo`

b) `stevilo = 2 + 2 * 2 - 1;`
`stevilo = 5 / stevilo + 2;`

`stevilo`

[6 T] Kakšno vrednost bosta imeli spremenljivki `cif_i` (tipa `int`) in `cif_d` (tipa `double`) potem, ko se izvede zaporedje stavkov:

a) `cif_i = (int)(7 / 3.0);`
`cif_d = (int)(8 / 3);`

`cif_i` `cif_d`

b) `cif_i = (int)(5 / 4.0);`
`cif_d = (double)(12 % cif_i);`

`cif_i` `cif_d`

c) `cif_i = (11 / 3);`
`cif_d = 5.2 + ((int)(cif_i * 3));`

`cif_i` `cif_d`

[4 T] Kakšno vrednost ima spremenljivka `tip_b` (tipa `boolean`) potem, ko se izvede stavek:

a) `tip_b = true || ((1 < 4) && (2 > 6));`

`tip_b`

b) `tip_b = !(7 > 3) || (4 > 9)`

`tip_b`

[6 T] **Napišite v Javi izraza, ki ustrezata matematičnima zapisoma**

a) $(2x - 3)^2$

b) $\frac{d^3 - 2c}{\frac{a}{3c} - 2}$

[5 T] **Napišite prireditveni stavek s katerim boste v spremenljivko `cif_n` (tipa `int`) shranili naključno število med 10 in 39!**

[5 T] Napišite logični izraz, ki ima vrednost `true` takrat, ko celo število leži na intervalu med -20 in -5 ali na intervalu med 5 in 35 (robna števila štejemo k intervalu) .

[15 T] Dan je program:

	cif_1	cif_2	cif_3	cif_4
1	int cif_1 = 2;			
2	int cif_2 = -7;			
3	int cif_3, cif_4;			
4	cif_3 = cif_1 % cif_2;			
5	cif_4 = cif_1 / cif_2;			
6	if (cif_1 + cif_2 > cif_2 + cif_3)			
7	{ cif_3 = cif_1;			
8	cif_1 = cif_2 + 2;			
9	cif_2 = cif_3 + 1;			
10	}			
11	else			
12	{ cif_1 = -cif_2;			
13	cif_2 = -cif_1 - 1;			
14	}			
15	cif_1 = cif_1 + cif_2;			
16	cif_3 = cif_2 + cif_4;			
17	cif_4 = cif_3 + cif_4;			

V razpredelnico vpiši kakšne vrednosti imajo posamezne spremenljivke med izvajanjem programa. Vpiši podatek le, če se v tej vrstici vrednost spremenljivke spreminja!

[15 T] Napiši program, ki prebere celo število in izpiše nasprotno vrednost tega števila (Za prebrani podatek 2 torej izpiše -2,...). Nič nima nasprotnega števila. Za izpis uporabi metodo `showMessageDialog`.

[20 T] Dopolni program, ki prebere tri decimalna števila in jih izpiše od največjega do najmanjšega! Izpis izvedi z metodo println!

```
import javax.swing.*;

public class Test1 {
    public static void main(String[] args) {
        String st;
        double d1, d2, d3;

        st = JOptionPane.showInputDialog("Vnesi prvo stevilo ");
        d1 = Double.parseDouble(st);
        st = JOptionPane.showInputDialog("Vnesi drugo stevilo ");
        d2 = Double.parseDouble(st);
        st = JOptionPane.showInputDialog("Vnesi tretje stevilo ");
        d3 = Double.parseDouble(st);

        String odg = "Stevila " + d1 + " ; " + d2 + " ; " + d3;

        /*

                manjkajoča koda

        */
        odg = odg + " razvrščena od večjega do manjšega ";
        odg = odg + " " + d1 + " " + d2 + " " + d3 + " ";
        System.out.println(odg);
    }
}
```

[20T] Sestavite programček, ki nariše poln rdeč kvadrat s stranico a (podatek, ki ga preberete) in središčem v točki (150, 150), ter v njem moder krog s premerom a.

[20T] Sestavite programček, ki nariše n modrih kvadratkov velikih 40×40 točk in razporejenih kot kaže slika (za $n = 3$)!

