

Naloga 1

```
public class Cifre {
    public static void main(String[] ar) {
        int k = Integer.parseInt(ar[0]);
        int i = (k > 0) ? 0 : 1;
        while (k > 0) {
            i = i + 1; k = k / 10;
        }
        System.out.println(ar[0] + " ima " + i + " cifer.");
    }
}
```

Deleted: (

Deleted:)

Deleted: int

Deleted: ,

Naloga 2

- a) Program izpiše 1.5.
- b)

```
public class E {
    public static void main(String[] args) {
        final int N = 20;
        double v = 1.0;
        double f = 1.0;
        for (int i = 1; i <= N; i = i + 1) {
            f = f * i;
            v = v + 1.0/f;
        }
        System.out.println(v);
    }
}
```

Deleted: 0

Naloga 3

Ideja: izpišemo znak po znak in za vsakim znakom izpišemo še presledek. Ustavimo se pri predzadnjem znaku in zadnji znak izpišemo posebej.

```
public class Razmakni {
    public static void main(String[] args) {
        String niz = args[0]; // poberemo argument
        int dol = niz.length();
        int i = 0;
        while (i < dol - 1) { // do predzadnjega znaka!
            // izpisemo znak + presledek
            System.out.print(niz.charAt(i) + " ");
            i = i + 1;
        }
        if (dol > 0) { // ce niz ni prazen!
            System.out.println(niz.charAt(dol - 1));
        }
    }
}
```

Naloga 4

```
public static int[] vsota(int a, int b, int c, int d) {
    // vrne dvodimenzionalno tabelo, ki predstavlja
    // okrajšan ulomek a / b + c / d
    // predpostavka: b in d sta različna od 0

    int stevec;
    int imenovalec;

    imenovalec = b * d;
    stevec = a * d + b * c; // se spomnimo pravila za sestevanje ulomkov
    int sk_imenovalec = gcd(stevec, imenovalec);
    int[] rezultat = new int[2];
    rezultat[0] = stevec / sk_imenovalec; // okrajšamo
    rezultat[1] = imenovalec / sk_imenovalec; // okrajšamo
    return rezultat;
}
```

Še celotni program

```
public class Ulomek {
    public static void main(String[] args) {
        int[] rez;
        rez = vsota(4,3,7,9);
        System.out.println("Vsota je: " + rez[0] + "/" + rez[1]);
        rez = vsota(3,10,2,12);
        System.out.println("Vsota je: " + rez[0] + "/" + rez[1]);
        rez = vsota(1,2,2,4);
        System.out.println("Vsota je: " + rez[0] + "/" + rez[1]);
    }

    public static int[] vsota(int a, int b, int c, int d) {
        // vrne dvodimenzionalno tabelo, ki predstavlja
        // okrajšan ulomek a / b + c / d
        // predpostavka: b in d sta različna od 0

        int stevec;
        int imenovalec;

        imenovalec = b * d;
        stevec = a * d + b * c; // se spomnimo pravila za sestevanje ulomkov
        int sk_imenovalec = gcd(stevec, imenovalec);
        int[] rezultat = new int[2];
        rezultat[0] = stevec / sk_imenovalec; // okrajšamo
        rezultat[1] = imenovalec / sk_imenovalec; // okrajšamo
        return rezultat;
    }

    public static int gcd(int a, int b) {
        return (a % b == 0) ? b : gcd(b, a % b);
    }
}
```