

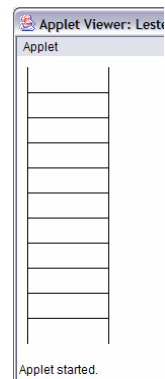
Stavek while

Nekaj zgledov

DIRI 2003 – Programski jeziki

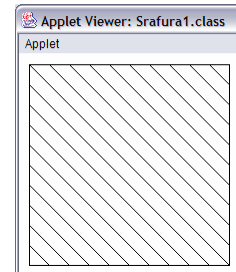
Lestev

- Narišimo lestev!
- Podatki:
 - Širina lestve (80)
 - Število klinov (10)
 - Razmik med klini (25)
- Kako?
 - Preberemo podatke (init)
 - Narišemo (paint)
- Nato narišemo še možička, ki pleza
 - Kdaj drugič ;-))



Narišimo kvadrat in ga šrafirajmo

- Poševne črte
- Začnemo z diagonalno
- Podatki:
 - Velikost kvadrata (200)
 - Razmik med črtami (20)
- Kako
 - Preberemo podatke
 - Narišemo kvadrat
 - Določimo število črt v polovici
 - Z zanko narišemo ustrezno število črt v desni polovici
 - Z zanko narišemo ustrezno število črt v levi polovici



Kocka

- Vrzimo kocko n krat in štejmo šestice, petice, ..., enke. Ugotovimo, koliko se število razlikuje od teoretične verjetnosti $1/6$.
- Podatki
 - Število metov
- Kako
 - N x izvedemo zanko
 - Vržemo kocko
 - Povečamo ustrezen števec