

# Stavek while

---

Nekaj zgledov

DIRI 2003 – Programski jeziki

---

---

---

---

---

---

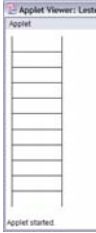
---

---

# Lestev

---

- Narišimo lestev!
- Podatki:
  - Širina lestve (80)
  - Število klinov (10)
  - Razmik med klini (25)
- Kako?
  - Preberemo podatke (init)
  - Narišemo (paint)
- Nato narišemo še mozička, ki pleza
  - Kdaj drugič ;-)



Matija Lokar, Fakulteta za matematiko in fiziko DIRI 2003

---

---

---

---

---

---


---

---

# Narišimo kvadrat in ga šrafirajmo

---

- Poševne črte
- Začnemo z diagonalno
- Podatki:
  - Velikost kvadrata (200)
  - Razmik med črtami (20)
- Kako
  - Preberemo podatke
  - Narišemo kvadrat
  - Določimo število črt v polovici
  - Z zanko narišemo ustrezno število črt v desni polovici
  - Z zanko narišemo ustrezno število črt v levi polovici



Matija Lokar, Fakulteta za matematiko in fiziko DIRI 2003

---

---

---

---

---

---

---

---

## Kocka

- Vrzimo kocko  $n$  krat in štejmo šestice, petice, ..., enke. Ugotovimo, koliko se število razlikuje od teoretične verjetnosti  $1/6$ .
- Podatki
  - Število metov
- Kako
  - $N$  x izvedemo zanko
  - Vržemo kocko
  - Povečamo ustrezen števec

---

---

---

---

---

---

---

---