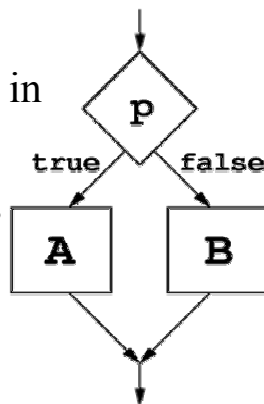


Pogojni stavek

DIRI 2003 – Programski jeziki

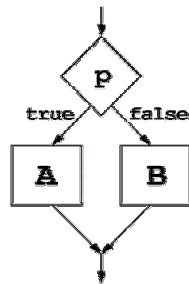
Shematsko

- Vejitev
- Preverimo pogoj p
- Če je resničen (true), gremo in izvedemo akcijo A
- Če pogoj ni resničen (false), izvedemo akcijo B
- Nadaljujemo za vejitvijo.

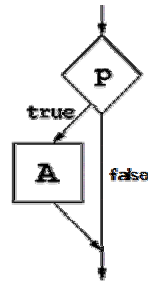


Pogojni stavek

```
• if (pogoj)  
  { A }  
  else  
  { B }
```



```
• if (pogoj)  
  { A }
```



Pogojni stavek

```
• if (pogoj)  
  { stavek1a;  
    ...  
    stavekna;  
  }  
  else  
  { stavek1b;  
    ...  
    stavekmb;  
  }
```

- Kaj pomeni:
če je pogoj pogoj izpolnjen, se izvedejo stavek_{1a}, ..., stavek_{na} sicer pa stavek_{1b}, ..., stavek_{mb}

```
• if (pogoj)  
  { stavek1;  
    stavek2;  
    ...  
    stavekn;  
  }
```

- Pazi na oklepaje okoli pogoja.
- Stavki se izvedejo, če je pogoj izpolnjen.
- To obliko uporabimo, če takrat, ko pogoj ni izpolnjen, nimamo opraviti ničesar.
- Stavki v { } se torej izvedejo le, če je pogoj izpolnjen. Če ni izpolnjen, se ne zgodi nič.

Uporaba { }

```
g.drawString("Najprej nekaj izpišimo!");  
if (2 == 3)  
    g.drawString("To se ne izpiše!");  
    g.drawString("Tudi to se ne izpiše!");  
g.drawString("To se vedno izpiše!");
```

- If z oklepaji.java
- V telesu pogojnega stavka je dovoljen le en stavek!
- Če jih potrebujemo več – *sestavljene stavke*

Sestavljeni stavek

- Poljubno zaporedje stavkov med { }

```
{  
    stavek1;  
    stavek2;  
    ...  
    stavekn;  
}
```
- Na koncu ni ;
- Lažje – pri pogojnem stavku VEDNO uporabimo { }
- Najpogosteje takoj naredimo oba oklepaja – ni težav s pozabljanjem

Ali je datum pred drugim?

- Datum podan z letom, mesecem in dnevom
- Primerjamo leti
 - Če sta enaki, primerjamo meseca
 - Če sta enaka, primerjamo dneva
 - Zvemo odgovor
 - Če nista, poznamo odgovor
 - Če nista, poznamo odgovor
- Torej datum1 je pred datum2, če velja
 - $(\text{leto1} < \text{leto2})$ ALI
 - $(\text{leto1} == \text{leto2} \text{ IN } \text{mesec1} < \text{mesec2})$ ALI
 - $\text{leto1} == \text{leto2} \text{ IN } \text{mesec1} == \text{mesec2} \text{ IN } \text{dan1} < \text{dan2}$

Datum

```
if (prej)
{
    odg = odg + "je pred datumom ";
}
else
{
    odg = odg + "ni pred datumom ";
}

if (prej == true)
{
    odg = odg + "je pred datumom ";
}
else
{
    odg = odg + "ni pred datumom ";
}
```

Datum.java

"Gnezdeni" pogojni stavki

- Znotraj pogojnega stavka je lahko poljuben stavek – tudi pogojni stavek!

```
if (g == 10)
{
    g = 0;
    dag = dag + 1;
    if (dag == 100)
    {
        dag = 0;
        kg = dag + 1;
    }
}
```

Primerjaj števili po velikosti

- Izpiši v kakšnem "odnosu" sta si števili

- Manjše
- Večje
- Enako

- $st1 < st2$

- DA: vemo odgovor
- NE: dve možnosti!

```
if (st1 < st2)
{
    odg = "manjše";
}
else
{
    if (st1 == st2)
    {
        odg = "enako";
    }
    else
    {
        odg = "večje";
    }
}
```

Datum

- Dopolnimo program za primerjanje dveh datumov tako, da prej preverimo, če je z datumi vse ok.
- [VeljavenDatum.java](#)
- [Datum.java](#)
- [DatumOK.java](#)

Kaj naredi program

```
tocke = JOptionPane.showInputDialog("Število točk: ");
st_tock = Integer.parseInt(tocke);
if (st_tock >= 75) {
    if (st_tock < 90) {
        ocena = "prav dobro";
    }
    else{
        ocena = "odlično";
    }
} else {
    if (st_tock >= 60) {
        ocena = "dobro";
    }
    else
    { if (st_tock < 40)
      { ocena = "nezadostno";
        }
      else
      { ocena = "zadostno";
        }
    }
}
odg = "Za " + točke + " točk dobiš oceno " + ocena;
```

[Ocene.java](#)