

Test JAVA II

[4 T] Kakšno vrednost bo imela spremenljivka potem, ko se izvede stavek:

a) `int x = (int)((1/2 + 3.5) * 2.0)` x

b) `int celo = 7 % (6 - 2 / 3);` celo

c) `double y = (double)14 / 5 + (int)(14 / 3);` y

d) `boolean ce = (2 > 3 - 1) || (4 % 2 == 0)` ce

[6 T] Kakšno vrednost bosta imeli spremenljivki `bla` in `ble` (tipa `String`) potem, ko se izvede zaporedje stavkov:

a) `String bla = "bla".charAt(1) + "ble".charAt(0);`
`String ble = "n" + bla.length() + "M";` bla ble

a) `String bla = "bbblo" + "bb";`
`String ble = 1 + 2 + "bla";` bla ble

[4 T] Katera od naslednjih imen so sintaktično pravilna imena spremenljivk

a) `janez`

b) `for`

c) `janez slovenski`

d) `to_je_dolgo_ime`

[6 T] Za vsako od deklaracij napišite ali je sintaktično pravilna ali napačna

a. `INT dolg;`

b. `String posojilo = true;`

c. `boolean value = false;`

d. `string start = "34", end = "99";`

e. `int st = (int)3.4;`

d. `String Moje_ime = "Janez";`

[5 T] Na črto napišite pogoj tako, da naslednji del programa izpiše 1 4 9 16 25

```
int stej = 0;
while ( _____ )
{
    stej = stej + 1;
    System.out.print( stej * stej + " " );
}
System.out.println( );
```

[5 T] Kaj izpiše naslednji del programa

```
int stej = 7;
String izpis = "Izpis:";
while ( stej >= 4 )
{
    System.out.println( izpis );
    izpis = izpis + stej;
    stej = stej - 1;
}
```

[5T] Dopolnite del programa tako, da izpiše niz dobro_dobro_dobro_dobro_dobro_dobro.

```
String izpis = "dobro";
int nivo = 11;
while (nivo <= 19)
{
    izpis = izpis + "_dobro";
    _____
}
System.out.println(izpis);
```

[9T] Za vsakega od naslednjih opisov zapišite deklaracijo metode (kakšen tip metoda vrača in kakšne argumente sprejme) Metod ni treba napisati!

- a) Metoda, ki v podani tabeli celih števil poišče indeks največjega števila in ga vrne.

- b) Metoda, ki nariše kvadrat s stranico a in levim zgornjim kotom v točki (x,y).

- c) Metoda, ki vrne število različnih znakov v danem nizu.



[5 + 10T] Dana je metoda naj:

```
public static int naj(int a, int b)
{
    if (a > b)
    { return a; }
    else
    { return b;}
}
```

Kaj izpiše naslednji del programa

```
int[] tt = {12, 54};
System.out.println("Rezultat metode naj je ", naj(tt[0], tt[1]));
```

Ta del programa izpiše: _____

Uporabite to metodo zato, da sestavite metode `najvecji`, ki vrne največje od treh (3) celih števil. Namig: V svoji metodi kličite metodo `naj` z ustreznimi parametri.

[15T] Sestavite metodo, ki nariše prometni znak Prepovedan promet (rumen krog obrobljen z rdečo). Znak naj ima središče v točki (x, y) , polmer rumenega dela naj bo r , debelina rdečega pasu pa d . R, d, x, y so parametri metode. Namig: najprej nariši rdeči, nato rumeni krog. Ne pozabi, da mora imeti vsaka metoda, ki riše, še parameter tipa `Graphics`.



[25T] Napišite *program* `Prestej`, ki z *ukazne vrstice* sprejme niz in izpiše koliko je v nizu vprašajev. Na primer:

```
> java Prestej Res?ne?vem_koliko?Vprasajev??  
V nizu Res?ne?vem_koliko?Vprasajev je 5 vprasajev.
```

```
> java Prestej ??????#"???"$"???  
V nizu ??????#"???"$"???" je 11 vprasajev.
```

Namig: Z zanko pregledamo vsak znak niza. Če ugotovimo, da je tekoči znak vprašaj - pogoj je `(niz.charAt(kjeVNizu) == '?')`, povečamo števec vprašajev.
