



## Poskusni test

Kakšno vrednost bo imela spremenljivka `x` (tipa `int`) potem, ko se izvede stavek:

a)  $x = 12 / 5 + 2 * 3;$       `x`

b)  $x = 2 - 5 * 3;$       `x`

c)  $x = 12 \% 5 + 2 \% 3;$       `x`

Kakšno vrednost bosta imeli spremenljivki `x` (tipa `int`) in `a` (tipa `double`) potem, ko se izvede zaporedje stavkov:

a)  $x = (\text{int})(6 / 5.0);$   
 $a = (\text{int})(6 / 5);$       `x`       `a`

b)  $x = (\text{double})(6 / 2.0);$   
 $a = (\text{int})(6 \% x);$       `x`       `a`

c)  $x = (\text{double})(7 / 2);$   
 $a = 6.2 + ((\text{int})((x * 3) - 4));$       `x`       `a`

Napišite v Javi izraze, ki ustrezajo naslednjim matematičnim zapisom

a)  $\sin x + \cos y$  \_\_\_\_\_

b)  $\sqrt{b^2 - 4ac}$  \_\_\_\_\_

c)  $\frac{2+3c}{8-\frac{1}{n}}$  \_\_\_\_\_

Napišite prireditveni stavek s katerim boste v spremenljivko `n` (tipa `int`) shranili naključno število med 3 in 5!

Napišite izraz s katerim določite prvo decimalko (desetine) decimalnega števila, ki je shranjeno v spremenljivki `a` tipa `double`.

Napišite logični izraz, ki ima vrednost `true` takrat, če je celo število, shranjeno v spremenljivki `n` liho število na intervalu [100, 200] (100 in 200 štejemo zraven!) in `false` sicer.



Kakšno vrednost ima spremenljivka `b` (tipa boolean) potem, ko se izvede stavek:

a) `b = 12 <= 4 * 3;`      b

b) `b = true && (2 < 1);`      b

c) `b = (7 < 4) || (4 >= 5)`      b

Kakšna je vrednost izraza `!p && (false || !q)` v odvisnosti od spremenljivk boolean `p` in boolean `q`? Izpolni razpredelnico.

p		q		izraz

---

Napiši program, ki prebere celo število in izpiše recipročno vrednost tega števila (Za prebrani podatek 2 torej izpiše 0.5, za 7 pa 0.14285714...). Za izpis uporabi metodo showMessageDialog.



---

Dan je program:

```
1 int a = 42;
2 int b = 27;
3 int x, z; ;
4 if (a < b)
5 { x = a;
6   a = b;
7   b = x;
8 }
9 else
10{ a = -b;
11   b = -a;
12 }
13 z = a + b;
```

a	b	x	z

Napravi razpredelnico, ki prikazuje, kakšne vrednosti imajo posamezne spremenljivke med izvajanjem programa. Iz razpredelnice naj bo za vsako spremenljivko razvidno, kako se njena vrednost spreminja, ko se program izvaja.

---

Napiši program, ki prebere tri decimalna števila in izpiše, če prvo leži med drugima dvema! Izpis izvedi z metodo drawString!



Dan je del programa, ki naj bi izpisal najmanjše pozitivno celo število, ki da pri deljenju s 13 ostanek 1, pri deljenju s 17 ostanek 2 in pri deljenju z 19 ostanek 3.

```
int i = 1;
while ((i % 1 == 13) && (i % 2 == 17) && (i % 3 == 19))
{
    i = i + 1;
}

 JOptionPane.showMessageDialog(null, "V spremenljivki i je " + i);
```

- (a) Kaj izpiše program, ko ga poženemo?  
(b) Popravi ta del programa tako, da bo pravilno deloval.

Program izpiše: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Popravljeni del programa:



---

Sestavi program, ki bo prebral polmer kroga  $r$  in prirastek radija  $dr$  ter risal vedno večje koncentrične kroge s središčem v točki  $(100, 100)$  vse dotlej, da radij kroga ne preseže 99. Prvi krog naj ima torej polmer  $r$ , naslednji  $r + dr$ , naslednji  $r + 2dr$ , ....

---

Sestavi program, ki prešteje, kolikokrat je prebrano število  $m$  vsebovano v številu  $n$ . Za podatka  $m = 2$  in  $n = 96$ , je torej rezultat 5, saj velja  $96 = 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 3!$  Za podatek  $m = 3$  in  $n = 8$ , pa je rezultat 0, saj Predpostavimo, da je  $m > 1$ ! Namig: število  $n$  delimo z  $m$  kolikor časa gre in štejemo, kolikokrat smo uspeli deliti!