Test

[4 T] Kakšno vrednost bo imela spremenljivka `celo` (tipa `int`) potem, ko se izvedejo stavki:

a) `celo = 5 / 3 - 5 % 3`

celo [ ]

b)
```
celo = 2  +  2 * 2  - 1;
celo = 5 / celo + 2;
celo = 5 % celo;
```
celo [ ]

[6 T] Kakšno vrednost bosta imeli spremenljivki `celo` (tipa `int`) in `a` (tipa `double`) potem, ko se izvede zaporedje stavkov:

a)
```
celo = 6 / ((int)(5.2));
a = (double)((12 % 5) + 3.9);
```
celo [ ] a [ ]

b)
```
celo = (int)(6.9 / 3);
a = ((double)celo) / 4 * ((int) 3.9);
```
celo [ ] a [ ]

[4 T] Kakšno vrednost ima spremenljivka `b` (tipa `boolean`) potem, ko se izvede stavek:

a) `b = (2 > 3) || (3 < 4);` b [ ]

b) `b = (!(2 > 3)) && (31 != 49);` b [ ]

[6 T] Napišite v Javi izraza, ki ustrezata matematičnima zapisoma

a) $\sqrt{(x + 3y)}$ _____

b) $\dfrac{d^3 - 2c}{\dfrac{a}{3c} - 2}$ _____

[5T] Napišite izraz s katerim določite decimalni del pozitivnega števila, ki je shranjeno v spremenljivki `a` tipa `double` (pri 93.7637 je to 0.7637).

_____

[5 T] Napišite logični izraz, ki ima vrednost `true` takrat, če ima pozitivno celo število, shranjeno v spremenljivki `poz` sodo število desetic in `false` sicer. (če je v `poz` število `234` je odgovor `false`, če je `1225` pa `true`.)

_____

[15 T] Dan je program:

```
                                        a  |   b   |    x  |  z
 1   int a = 2;                            |       |       |
 2   int b = 10;                           |       |       |
 3   int x, z;                             |       |       |
 4   x = a % b;                            |       |       |
 5   z = a / b;                            |       |       |
 6   if (a + x < b + z)                    |       |       |
 7   {  x = a;                             |       |       |
 8      a = b - 2;                         |       |       |
 9      b = x + 1;                         |       |       |
10   }                                     |       |       |
11   else                                  |       |       |
12   {  a = -b;                            |       |       |
13      b = -a + 1;                        |       |       |
14   }                                     |       |       |
15   a = a + b;                            |       |       |
16   b = a + b;                            |       |       |
17   z = x + z;                            |       |       |
```

V razpredelnico vpiši kakšne vrednosti imajo posamezne spremenljivke med izvajanjem programa. Vpiši podatek le, če se v tej vrstici vrednost spremenljivke spreminja!

[5T + 10T] Dan je del programa, ki naj bi izpisal vse delitelje števila 72 (torej 1, 2, 3, 4, 6, 8, 9, 12, 18, 24, 36 in 72)!

```
int stevilo = 72;
int delitelj = 1;

JOptionPane.showMessageDialog(null, "Delitelji 72 so: \n");
while (delitelj > stevilo)
{
     if (stevilo / delitelj == 0)
     {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, delitelj + "\n");
     }
     delitelj = 1;
}
```

(a) *Kaj izpiše program, ko ga poženemo?*
(b) *Popravi ta del programa tako, da bo pravilno deloval.*

Program izpiše: _____

_____

_____

_____

Popravljeni del programa:

[15T] Sestavite program, ki prebere dve decimalni števili a in b. Če je vsaj eno od števil med 150 in 170, nariši poln rdeč pravokotnik dimenzije `sir x vis`, sicer pa poln zelen pravokotnik dimenzije `sir x vis`. `sir` je celi del števila a in `vis` celi del števila b.

[25T] Sestavite program, ki nariše mrežo velikost n x m polj. Vsako polje je veliko 10 x 10 točk, n in m sta podatka, ki ju preberete.