

## Tabele I – album slik

1. Pripravi stran v HTML kot album. Vsebuje naj vsaj 6 slik na izbrano temo. Vsaka slika naj ima pojasnilo. Ob kliku na sliko naj se odpre nova stran, kjer bo ta ista slika v formatu GIF in v formatu JPEG z vsaj 3 različnimi stopnjami stiskanja. Ob vsaki sliki napiši stopnjo stiskanja in velikost. Primer takega albuma (tvoj naj ne bo v tabeli) lahko vidiš npr. na

<http://rc.fmf.uni-lj.si/matija/predavanja/2000-2001/rpRM/domnal/markovic/index.html>  
<http://rc.fmf.uni-lj.si/matija/predavanja/2000-2001/rpRM/domnal/vodiskar/KLIMT.HTML>

- Vse slike, ki si jih uporabil pri prejšnji nalogi, daj v podimenik `al_slik`. Ustrezno popravi svojo HTM datoteko. Na ustrezen način zloži vse potrebne datoteke v album.zip. To datoteko prepisi na disketo in jo daj sosedu. Ta naj jo razpakira na poljubno mesto na svojem računalniku. Ali vidi slike pravilno?
  - Če še niso, vse slike opremi z ALT določilom. V pregledovalniku, ki ga uporabljaš, izklopi prikazovanje slik. Ali se vsebina polja ALT kje izpiše? Kako lahko sliko vidiš (je potrebno spreminjati nastavitve?)
2. Še vedno naj bo prikaz slik izklopljen. Pripravi HTML datoteko, v kateri imaš dvakrat isto sliko. Prvič jo opremi s pravimi merami (WIDTH in HEIGHT), drugič pa ti polji spusti. Kakšna je razlika pri prikazu slike?
  3. Sestavi HTML datoteko, kjer bo na vrhu strani vedno debela modra črta, ki bo zavzemala srednji dve četrtini širine okna.
  4. Sestavi album, kjer bodo na levi strani slike živali, desno pa njihovi opisi. Ti naj bodo tako dolgi, da zavzemajo vsaj tri vrstice pri maksimalni velikosti okna pregledovalnika.