

Osnove III – Oblikovanje teksta

1. S pomočjo *Text Pad*-a ustvari novo prazno HTML stran. Na strani naj za enkrat ne bo ničesar. Katere značke mora vsebovati, da bo to veljavna HTML stran.
2. V zgornji desni kot napiši svoj naslov. Uporabi značko **<ADDRESS>**. Kako boš dosegel to, da bo naslov desno poravnan? Ali lastnost **ALIGN** tu deluje? (**<DIV>**)
3. Na neki poljubni tekstovni datoteki, si pripravi nek sestavek na poljubno temo. Lahko uporabite že kakšno obstoječo datoteko (npr: *.txt). Večkrat se zgodi, da želimo nek sestavek, ki je vnaprej pripravljen (formatiran), vključiti v spletno stran. Seveda, pa ga ne želimo še enkrat prepisovati ampak preprosto prekopirati. To storimo s pomočjo značke **<PRE>**. Sedaj vključi tvoj sestavek v spletno stran. Kaj se zgodi, če je kakšna vrstica daljša od vrstice v pregledovalniku? Kaj storiti, da do tega ne bi prihajalo (lastnost **WRAP** ali **COLS**)? Ali ta lastnost deluje v vseh pregledovalnikih?
4. Pri pouku, bi rad učencem pokazal kako izgleda HTML koda kake spletne strani. Na to stran zato vključi preprost primer HTML kode. Kako dosežeš, da pregledovalnik izpiše značko (glej **<XMP>**)? Kaj se zgodi, če hočemo napisati primer HTML kode na spletno stran brez značke **<XMP>**?
5. Ker smo na Fakulteti za matematiko in fiziko, se spodobi, da znaš napisati tudi kakšno formulo. Zato napiši Pitagorov izrek. Imena stranic naj bodo izpisana ležeče. Kako boš napisal potence (poglej **<SUB>** in **<SUP>**)?
6. Sedaj znaš napisati tudi to:

$$a_0 = 1$$

$$a_1 = 2$$

$$a_n = a_{n-1} + a_{n-2}^2$$

Začetni vrednosti in potenca naj bodo odebeljeni, indeksi in a pa naj bodo izpisani ležeče.